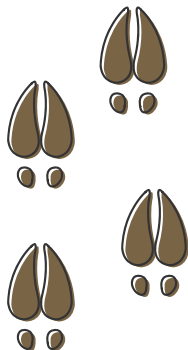




TESOROS DEL PINAR

EDICIÓN 2020





Historia

Como cada año, al llegar el otoño en el pinar comienzan a aparecer cientos de setas, convirtiéndose en deliciosos tesoros para sus habitantes. Te invitamos a acompañar a nuestros simpáticos amigos a recolectar la mayor cantidad posible de boletus antes de que llegue el frío invierno. Pero cuidado con las setas tóxicas y otras sorpresas que os aguardan en el pinar. A continuación os proponemos una modalidad de juego, pero seguro que podéis poner vuestras propias reglas.

Preparación del juego

Para comenzar, cada jugador elige al animal al que quiere guiar (vaca, jabalí, corzo o caracol). Se reparten al azar las fichas que conformarán el recorrido (el tablero). Cada participante colocará sus fichas del tablero en el orden que quiera, siempre entre las casillas de partida (Puede ser la rodaja grande con la silueta del árbol) y llegada (que podría ser la otra rodaja grande con la silueta de seta), tratando de buscar el consenso de todos a la hora de confeccionar el tablero.

Se colocan bocabajo las recompensas o setas junto al tablero. Las hay de dos tipos boletus (12 unidades) o amanitas (6 unidades).

Comenzará a jugar quien consiga primero que le salga el regalo en el dado. Si hay un empate se realizará una nueva ronda de desempate entre estos.

Desarrollo del juego

El primer jugador lanza el dado:

- Si sale uno, dos o tres, avanzará el número tantas casillas como indica el dado.
- Si sale menos uno retrocederá una casilla.
- Si sale un regalo conseguirá una seta de recompensa. Cogera una al azar. Si estas se han agotado lanzará el dado de nuevo.
- Si sale una cruz roja pierde turno.

A la hora de avanzar por el bosque tendrán que mirar por donde pisan, y seguir las indicaciones, pues se esconden muchas sorpresas:

Nube de lluvia. Las lluvias han sido generosas y esto es fundamental para la floración de nuestras setas y hongos, por lo que todos los jugadores se ven favorecidos, obteniendo todos una recompensa. Si no quedan para todos solo cogera el jugador que haya caído en la casilla. Además y continuas tu camino con una nueva tirada.





Hielo. Las primeras heladas paralizan la aparición de boletus, lo que afectará a todos los jugadores, perdiendo todos una recompensa. Las recompensas perdidas por los jugadores vuelven a situarse nuevamente en el tablero bocabajo.

Recolector. Un humano aficionado a la recolección de setas se nos ha adelantado y ya ha recolectado gran cantidad de nuestras setas, por lo que el jugador que cae en esta casilla pierde una de sus recompensas.

Basura. Una vez más los humanos haciendo de las suyas, en esta ocasión han dejado basura tirada en el monte, por lo que por el bien de nuestro entorno, hemos de retroceder 2 casillas para recogerla.

Mata de boletus. Enhorabuena, estas de suerte, has dado con una buena mata, por lo que obtienes una recompensa y vuelves a tirar nuevamente con las pilas cargadas.

Río. Las zonas húmedas suelen ser ideales para la aparición de setas, lo que te hará conseguir una nueva recompensa.

Huellas: Has encontrado el rastro de un compañero que gustoso compartirá una de sus setas contigo, por lo que apresúrate y coge una de sus setas antes que él acabe con todas. Se escogerá al azar una recompensa de un compañero cualquiera.

Árbol talado: La deforestación afecta negativamente al hábitat de los animales y plantas del bosque. También al de las setas y hongos, paralizando durante años su floración. Amigo si deseas encontrar setas evita estas zonas. Pierdes una recompensa y vuelves a la casilla de salida.

Finalidad del Juego

El objetivo del juego es lograr que todos consigan llegar a la última casilla en posesión de tres boletus. Es necesario sacar los puntos justos, en caso de exceso se retroceden tantas casillas como puntos sobrantes. Una vez conseguidos los 3 boletus ya no se podrán recolectar más y en el caso de obtener nuevas recompensas si estas son más boletus, tendrán que ser cedidos a algunos de los compañeros que aun no hayan conseguido los tres.

Si un jugador no tiene los tres boletus, tras caer o pasar por la última casilla, deberá situarse nuevamente en la casilla de salida y comenzar de nuevo el recorrido para tratar de conseguir los 3 boletus.

El jugador que recolecte 3 amanitas tendrá que dejar todas las recompensas y volver a comenzar el juego desde la casilla de inicio.



